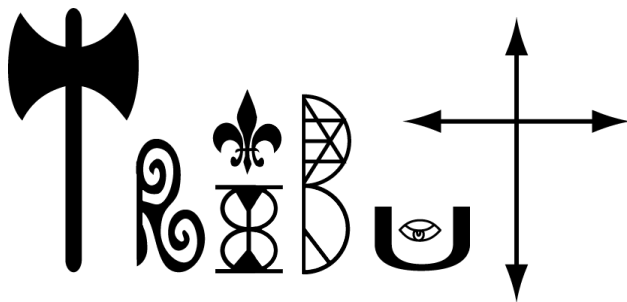




À partir de 8 ans
De 9 à 27 joueurs
3 joueurs minimum par équipe

Temps de jeu : 4 h 30
Préparation : 8 heures
Mise en place : 2 heures

Regroupez votre tribu, le temps d'une soirée, apéro, repas... Et proposez leurs de joueur au jeu du Tribut.

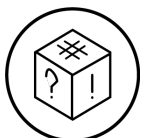
- Avant le jeu**
- Chaque participant devra amener un objet, demandez leurs de vous envoyer une photo de l'objet.
 - Parmi ces objets, choisissez un totem par équipe. Chaque totem choisi devra être un objet ramené par un membre de l'équipe.
 - Préparez un tableau d'affichage avec les photos des objets.
 - Imprimez et préparez les cartes du jeu.



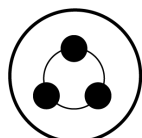
le jeu



Demandez aux joueurs de placer l'objet dans l'aire de jeu en respectant des instructions.



Les joueurs devront se regrouper par tribu, aucun joueur ne connaît les autres membres de sa tribu. Ils devront se servir du mot de ralliement pour se reconnaître et partager leurs informations, celles-ci sont partielles, seule la mise en commun des informations permet de trouver le totem ainsi que l'autel de sa tribu. Mais attention aux traîtres.



La première tribu à avoir placé son totem sur son autel a gagné le droit de partager le tribut (tous les objets ramenés par les joueurs) entre chaque participant.

Règle du jeu :

- Tout le long du jeu, les joueurs sont invités à partager leurs informations avec leur tribu et propager de fausses rumeurs auprès des autres tribus.
- Les joueurs ne sont pas autorisés à montrer les instructions reçues aux autres joueurs, même aux membres de leur propre tribu.
- La devise sert de mot de passe, elle est partagée uniquement auprès des membres de la même équipe, si les joueurs ont un doute sur un autre joueur, cela peut leur permettre de confondre le traître.
- Le ou les maîtres du jeu ne peuvent pas avoir d'autres rôle que traître, ce sont le ou les seuls joueurs à connaître tous les mots de ralliement, ils peuvent choisir d'aider une équipe ou toutes les équipes, ils ont le droit d'orienter le jeu comme bon leur semble, mais ils n'ont pas le droit de donner les devises.
- Le totem ne doit pas être caché, mais placé dans la pièce, il ne peut pas être enfermé dans un placard, tiroir ou une poche.
- Aucun joueur n'a le droit d'agir avec violence, ils ont le droit de déplacer une fois le tribut des autres équipes, mais n'ont pas le droit de le cacher ou de le voler.

Préparation du jeu

Aire de jeu :

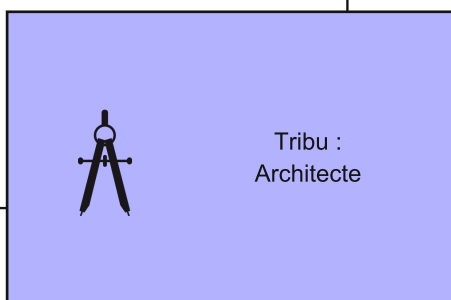
Une pièce devra être préparée pour recevoir les autels des équipes, cela peut être un simple cube avec une marque de couleur, ou un emplacement précis d'une pièce de l'aire de jeu. Il doit être repérable facilement. Vous pouvez également mettre un panneau d'affichage pour afficher une photo de tous les objets totems.

Les maîtres du jeu devront :

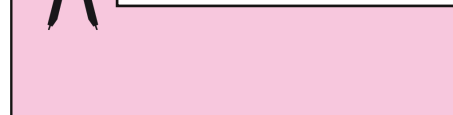
Définir les tribus, et choisir le totem de chaque tribu parmi les objets ramenés par un des membres de la tribu. Ils devront définir le mot de ralliement, la devise de chaque groupe, les rumeurs, les traîtres, les emplacements des totems et des autels. Imprimer et compléter les cartes d'instructions, chaque carte est nominative.



Placez votre objet dans : **la cuisine, sur la table**



Mot de ralliement : **marteau**
Devise : **par la puissance du grand compas céleste !**
La rumeur dit que le mot de ralliement du traître est : **Carpe Diem**



Le totem de votre tribu est : **rouge, de forme rectangulaire**
La rumeur dit que le traître est : **chauve**
Votre autel est : **jaune**

1

Totem - Durée: trentes minutes

Tous les joueurs doivent placer leurs objets dans la ou les pièces en suivant les instructions. Une fois tous les objets placés, vous donnez le but du jeu aux joueurs.

2

Tribu - Durée: 2 heures

Les joueurs reçoivent la carte correspondante à leur tribu. Ils devront savoir qui est du même groupe qu'eux.

Mot de ralliement : mot, phrase ou expression de ralliement, que le joueur devra placer au cours d'une conversation. Cela permettra aux tribus de se reconnaître, mais attention au traître.

La devise : sert de mot de passe, cette information est connu uniquement par les membres de la tribu. Attention de ne pas le communiquer à un traître.

La rumeur propage des informations sur le mot de ralliement des autres tribus et aussi des informations sur la tribu du traître. Amusez-vous à croiser les équipes.

3

Tribut - Durée: 2 heures

Totem : donne des indications sur le totem de l'équipe. Cela doit impérativement être un objet, d'un des membres de la tribu. On y trouve des indications de forme et d'emplacement du totem.

La rumeur propage des informations sur le totem, ainsi que sur le traître d'une autre tribu.

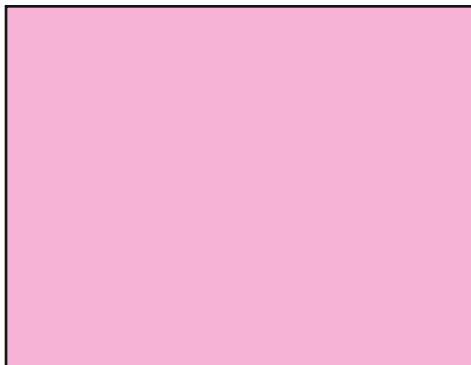
Autel : donne des informations sur l'autel de la tribu.

Ce jeu peut-être :

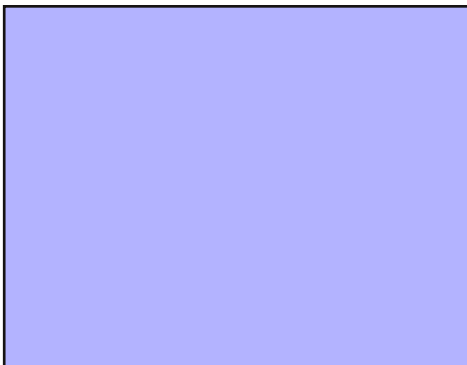
Partager — copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats

Adapter — remixer, transformer et créer à partir du matériel pour toute utilisation, y compris commerciale.

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.fr>



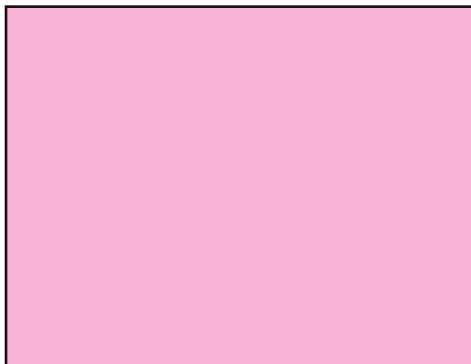
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



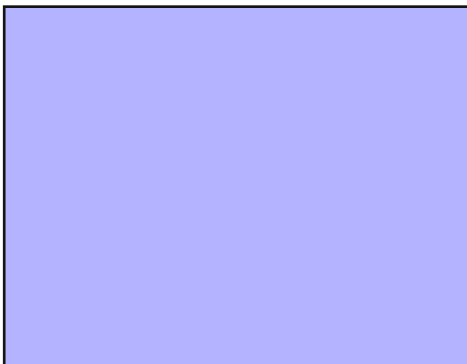
Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



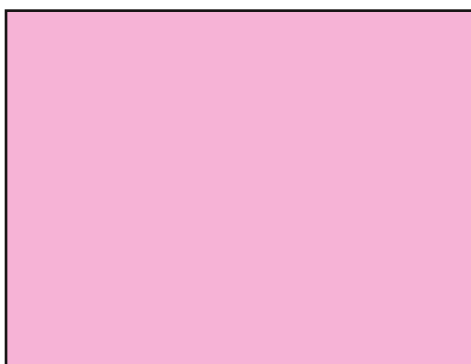
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :

 Tribu :
Royaliste

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de
ralliement du traître est:

 Tribut :
Royaliste

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :

 Tribu :
Royaliste

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est
membre de la tribu

 Tribut :
Royaliste

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem
de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :

 Tribu :
Royaliste

Mot de ralliement :

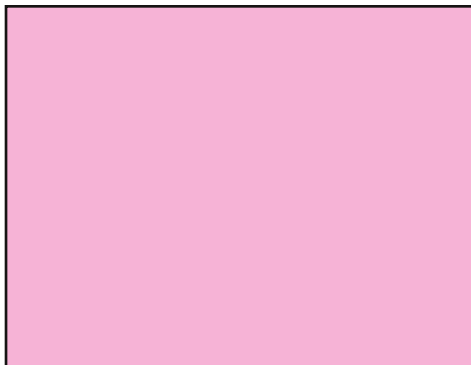
Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement
de la tribu :
est :

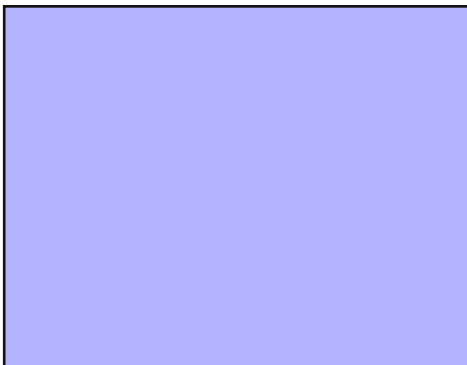
 Tribut :
Royaliste

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



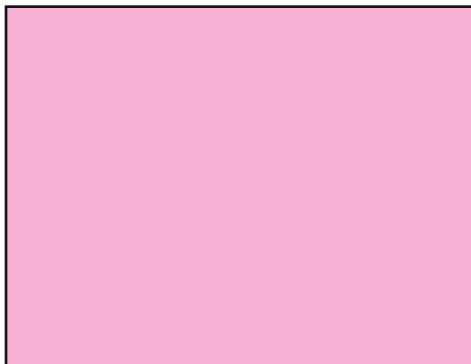
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



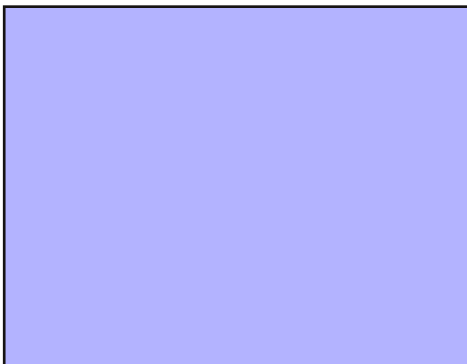
Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



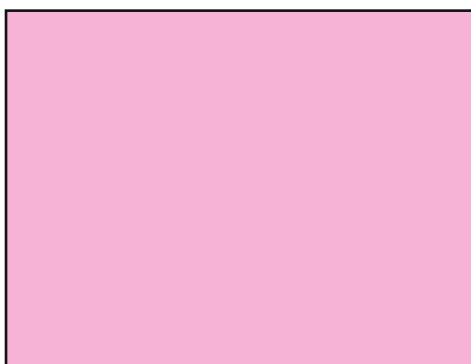
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :

Tribu :
Révolutionnaire

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de
ralliement du traître est:

Tribut :
Révolutionnaire

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :

Tribu :
Révolutionnaire

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est
membre de la tribu

Tribut :
Révolutionnaire

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem
de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :

Tribu :
Révolutionnaire

Mot de ralliement :

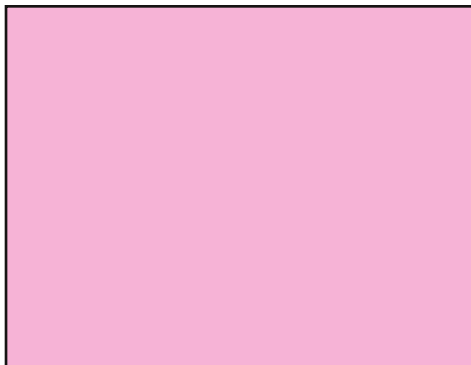
Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement
de la tribu :
est :

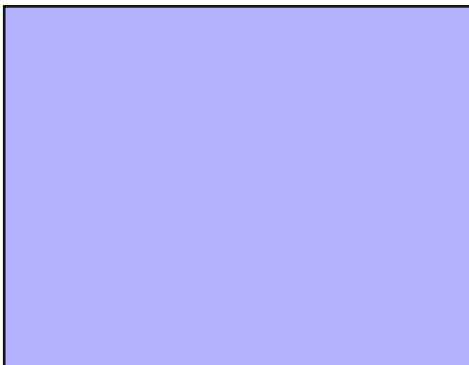
Tribut :
Révolutionnaire

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



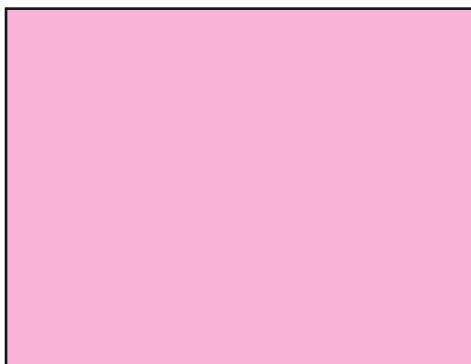
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Architecte

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement du traître est:



Tribut :
Architecte

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Architecte

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est membre de la tribu



Tribut :
Architecte

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Architecte

Mot de ralliement :

Devise :

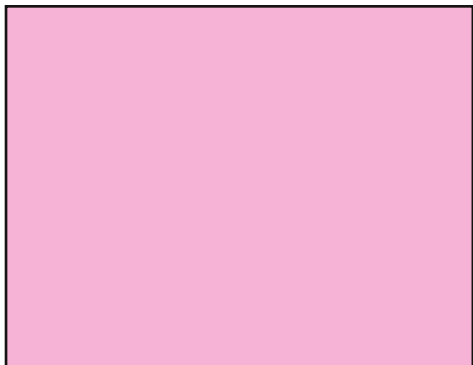
La rumeur dit que le mot de ralliement de la tribu : est :



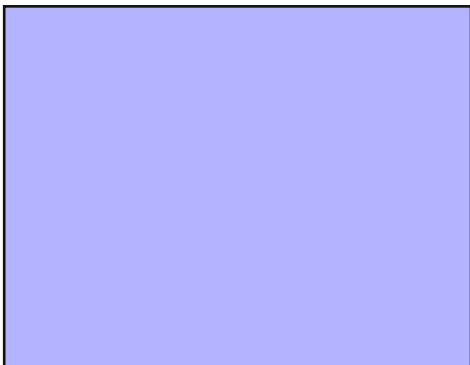
Tribut :
Architecte

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



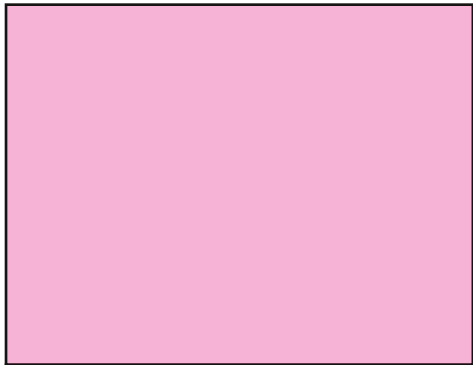
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



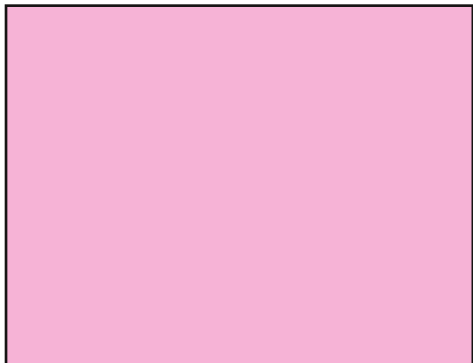
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Inquisiteur

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement du traître est:



Tribut :
Inquisiteur

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Inquisiteur

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est membre de la tribu



Tribut :
Inquisiteur

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Inquisiteur

Mot de ralliement :

Devise :

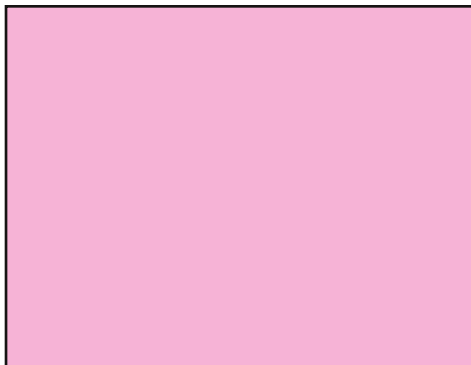
La rumeur dit que le mot de ralliement de la tribu : est :



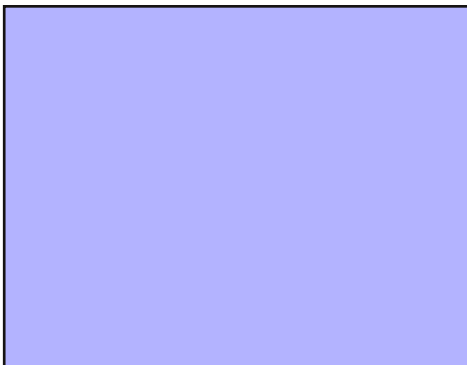
Tribut :
Inquisiteur

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



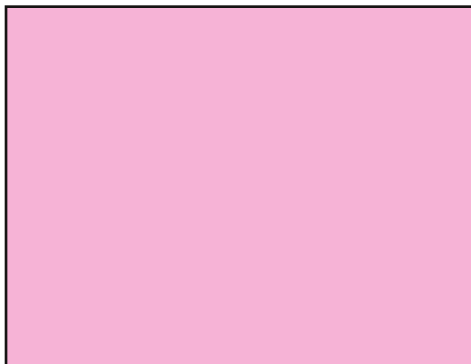
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



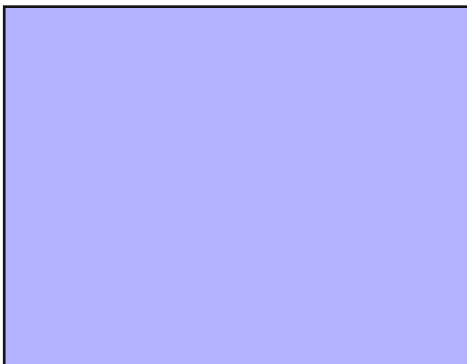
Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



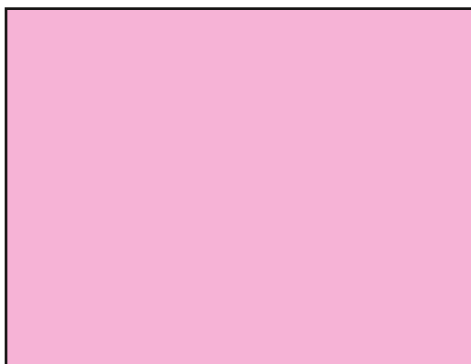
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Explorateur

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de
ralliement du traître est:



Tribut :
Explorateur

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Explorateur

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est
membre de la tribu



Tribut :
Explorateur

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem
de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Explorateur

Mot de ralliement :

Devise :

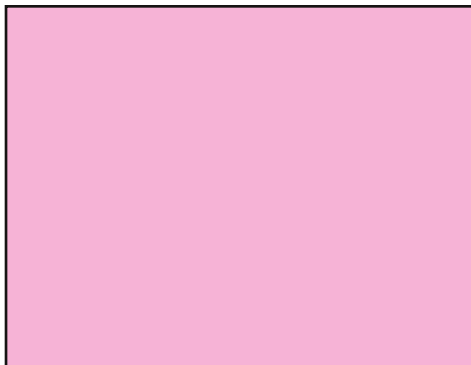
La rumeur dit que le mot de ralliement
de la tribu :
est :



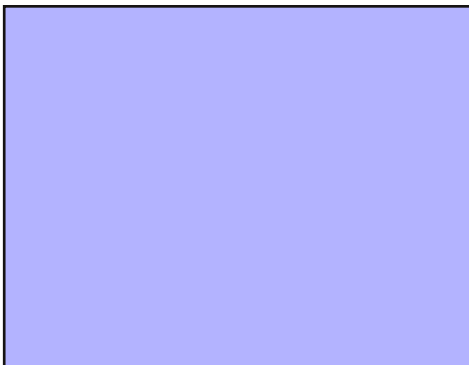
Tribut :
Explorateur

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



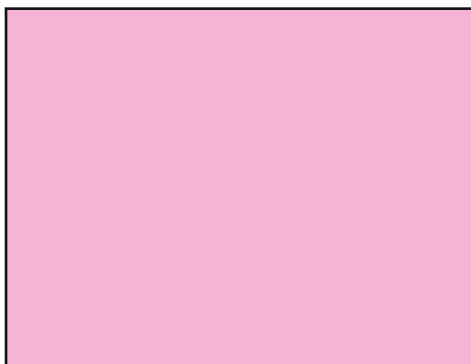
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



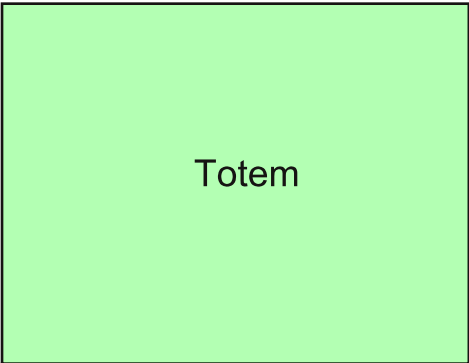
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



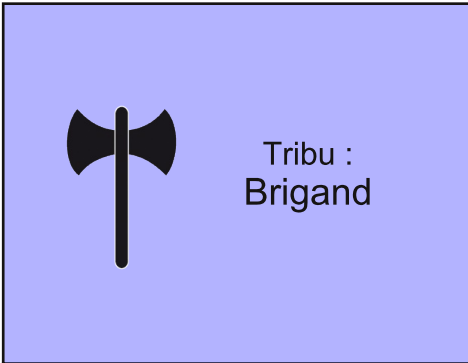
Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



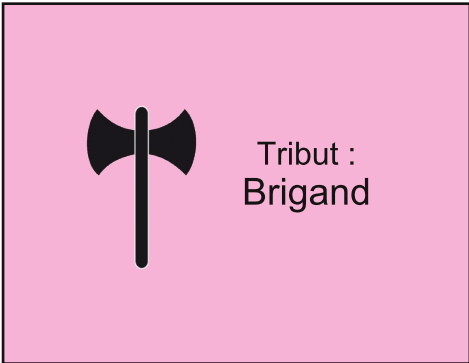
Cachez votre objet totem :



Mot de ralliement :

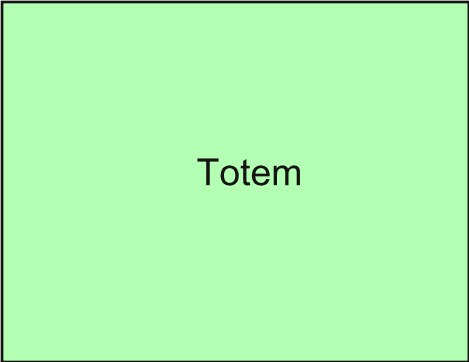
Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement du traître est:

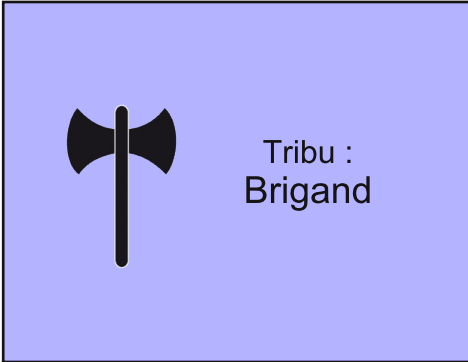


Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :



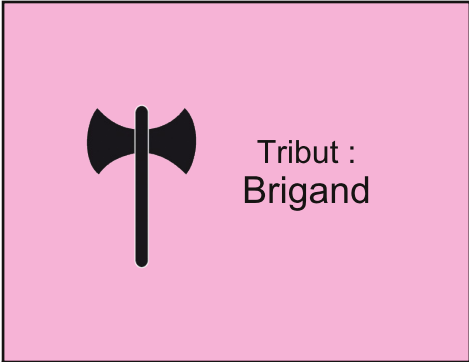
Cachez votre objet totem :



Mot de ralliement :

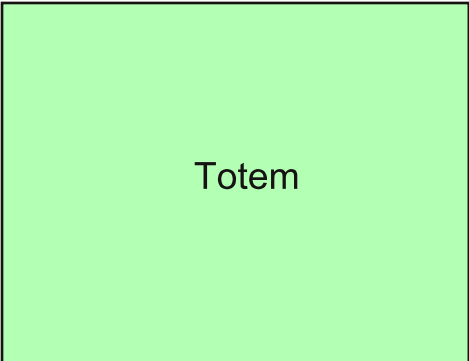
Devise :

La rumeur dit que le traître est membre de la tribu

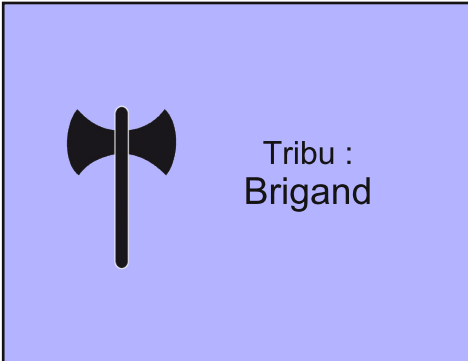


Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem de la tribu :



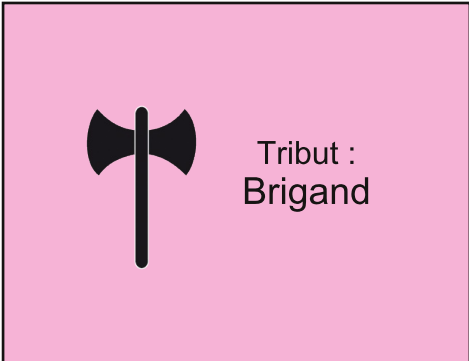
Cachez votre objet totem :



Mot de ralliement :

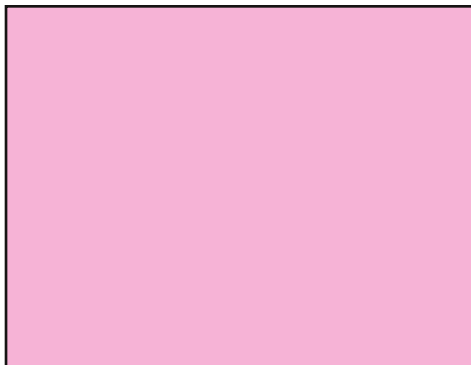
Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement de la tribu : est :

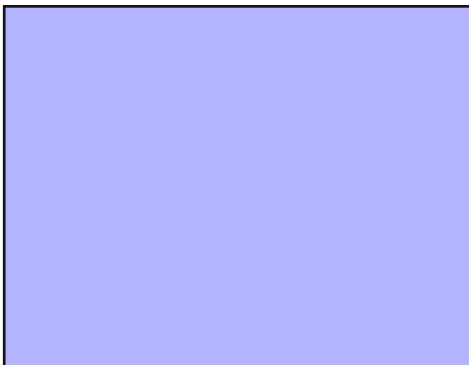


Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



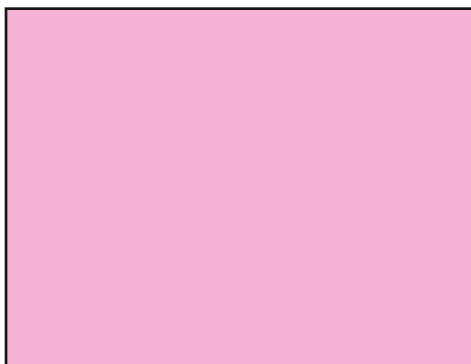
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Mystique

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement du traître est:



Tribut :
Mystique

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Mystique

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est membre de la tribu



Tribut :
Mystique

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Mystique

Mot de ralliement :

Devise :

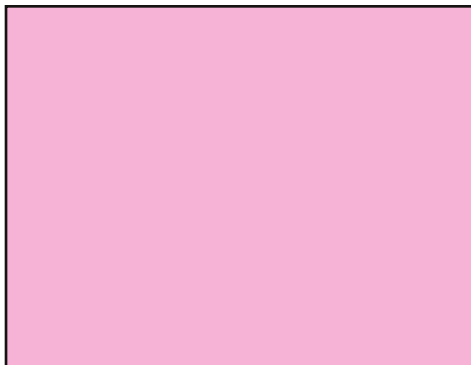
La rumeur dit que le mot de ralliement de la tribu : est :



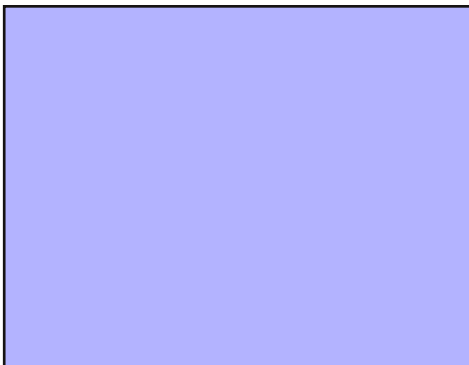
Tribut :
Mystique

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



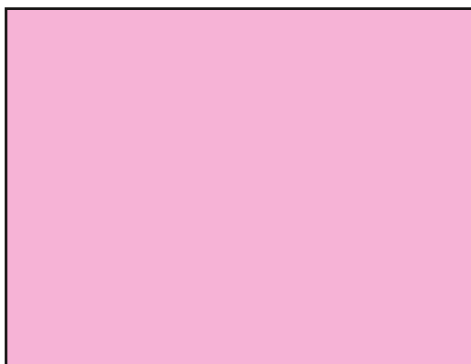
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



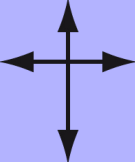
Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :

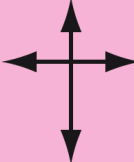


Tribu :
Moraliste

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de
ralliement du traître est:



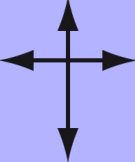
Tribut :
Moraliste

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :

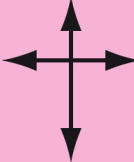


Tribu :
Moraliste

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est
membre de la tribu



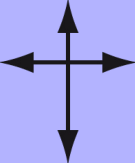
Tribut :
Moraliste

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem
de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :

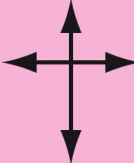


Tribu :
Moraliste

Mot de ralliement :

Devise :

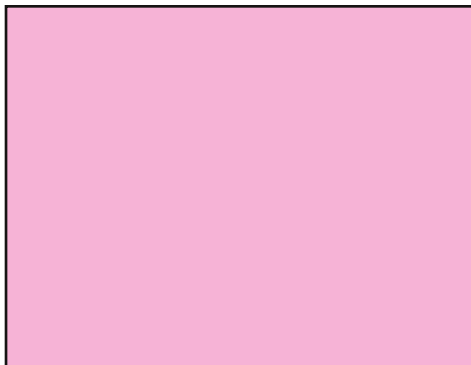
La rumeur dit que le mot de ralliement
de la tribu :
est :



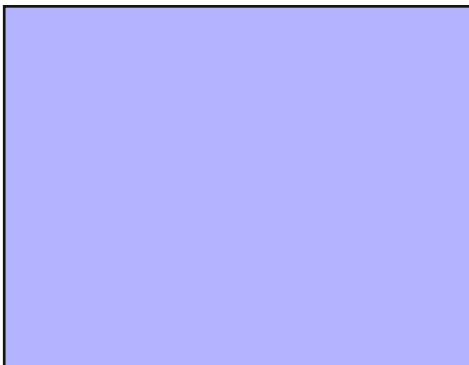
Tribut :
Moraliste

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



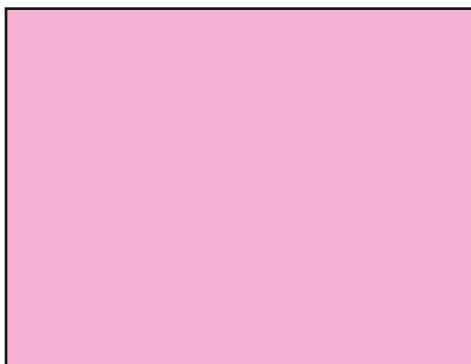
Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.



Vous allez avoir des informations sur votre totem ainsi que sur votre autel, votre but poser le bon totem sur le bon autel. Aidez-vous des informations sur le totem d'une autre tribu pour le déplacer et ainsi tenter de l'empêcher de poser leur tribut sur leur autel.



Vous allez connaître votre tribu, à vous de trouver les autres membres de votre groupe. Mais attention de ne pas faire une alliance avec un ou des traîtres en cas de doute utilisez la devise, seul les membres de votre tribu la connaitse. Vous ne devez montrer votre carte à personne.



Vous trouverez des instructions pour placer votre objet totem, il doit rester visible de tous et ne pas être enfermé dans un tiroir ou dans un placard. Il n'est pas nécessaire de vous montrer discret. Conservez cette carte et les suivantes jusqu'à la fin du jeu.

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Des initiés

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement du traître est:



Tribut :
Des initiés

Le totem de votre tibu est:

La rumeur dit que le traître est :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Des initiés

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le traître est
membre de la tribu



Tribut :
Des initiés

Le totem de votre tibu est :

Vous devez voler l'objet totem
de la tribu :

Totem

Cachez votre objet totem :



Tribu :
Des initiés

Mot de ralliement :

Devise :

La rumeur dit que le mot de ralliement
de la tribu :
est :



Tribut :
Des initiés

Le totem de votre tibu est:

Votre autel est :